**파이널 프로젝트 기획안**

**2020년 0월 00일**

**빅데이터를 활용한 IoT 시스템 개발(Feat. 스마트시티 프로젝트) (A반)**

|  |  |
| --- | --- |
| 팀 명 | 일석이조(a.k.a OSTB) |
| 팀 원 | \*유한솔 김나윤 김완규 문한나 박나영  ***\* 팀장 별도 표시*** |
| 프로젝트 명  *\* 가제* | 빅데이터 기반 커넥티드카 반응형 디지털 사이니지 프로젝트 |
| 담당 멘토 | ***주멘토 김희원, 이진호*** |
| 프로젝트 주제  및 내용  기획 의도  프로젝트의 목표  주요 기능 | 현재 차량들은 정보 전달 매개체로 활용되지 못하고 있으며 발생하는 데이터들이 버려지고 있다.  4차산업혁명시대의 주력 사업인 커넥티드카 시스템 구축을 활용하여 차량에도 빅데이터 수집및 분석을 통한 데이터 수집이 계속해서 요구되고 있다. 따라서 데이터 수집 모델 구축을 통해 차량 인포테인먼트 시스템의 구체적인 활용에 더하여 운전자들의 관심사에 맞는 반응형 광고, 뿐 아니라 교통사고, 코로나 등 사고 및 공익정보 전달에 대한 역할을 수행할 수 있도록 한다. |
| 기대효과 산출될 결과의 유용성 | 커넥티드 카로 활용될 수 있는 모든 차량에 대해 적용가능하도록 기여할 수 있다. FCM을 통한 ECU 제어는 차량운전시 인포메틱스(계기판 등)를 통해 주행 중 메시지를 전달함으로써 운전자에게 위험 경고 등을 해 줄 수 있다. 데이터 수집 모델의 구축을 통해 운전자뿐만 아닌 보행자까지 양방향의 정보 전달이 가능할 것으로 기대된다. 다수의 ECU를 사용하여 ECU들과 협조-제어가 가능한 통합 제어를 기대할 수 있으며, 보다 더 고차원적인 관제가 가능할 것이다. |
| 프로젝트 수행 방향  팀원간 역할 분담  프로젝트 수행 일정  수행 방법/도구 및  개발 환경 | **역할분담**  안드로이드 – 김완규, 박나영  웹 – 문한나  Iot – 김나윤, 유한솔  **수행일정**  3월 9일 ~ 3월 20일  **수행방법/도구**  Slack(일정관리), github(형상관리) |